## Задача – Горо, гвинейската свиня!

Автор: Ивайло Кенов

Хамстера Горо умирал от скука след като му махнали въртящото се колело от клетката. Затова той си измислил собствена игра, с която играел на точки. Горо започва с **0** точки в началото и хвърля три зарчета (историята мълчи от къде един хамстер може да има зарове), като се заигравал с числата, които му се падали. Той има право на **N** пъти да си избере едно число. В резултат на всяко избиране, числото се добавя към текущите точки на Горо и ако това число е по-голямо или равно на **1**, то при следващото избиране, числото се **намалява с единица**. Останалите числа не се променят, докато не бъдат избрани те. Напишете програма, с която да намерите максималният брой точки, които Горо може да получи едно хвърляне на заровете.

### Вход

Входните данни ще бъдат прочитани от конзолата.

На **първите три реда** се прочитат числата от заровете.

На четвъртият ред се прочита числото **N** – колко пъти Горо избира число.

Входните данни винаги ще бъдат валидни и в описания формат.

### Изход

Изходът от програмата трябва да бъде изпечатан на конзолата.

На единствения ред от изхода трябва да бъде изведен **максималният брой точки**, които Горо може да получи.

### Ограничения

* Трите числа ще са винаги в интервала от 1 до 50, включително.
* **N** е винаги число в интервала от 1 до 150, включително.
* Разрешеното време за изпълнение на програмата е 0.01 секунди. Лимит на паметта: 16 МБ.

### Примери

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |
| 3  4  5  3 | 13 |
| Горо има право на три хвърляния. Числата са 3, 4 и 5. Първият път Горо избира 5, числата стават 3, 4 и 4, а точките му 5. Вторият път Горо избира едната от четворките, числата остават 3, 3 и 4, а точките му 5 + 4 = 9. Третият (и последен път) Горо избира пак 4 и точките му стават 13. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |
| 3  5  48  40 | 1140 |